FLAMEDRAGON

© 1997 DYNASTY All Rights Reserved.

We create... Game

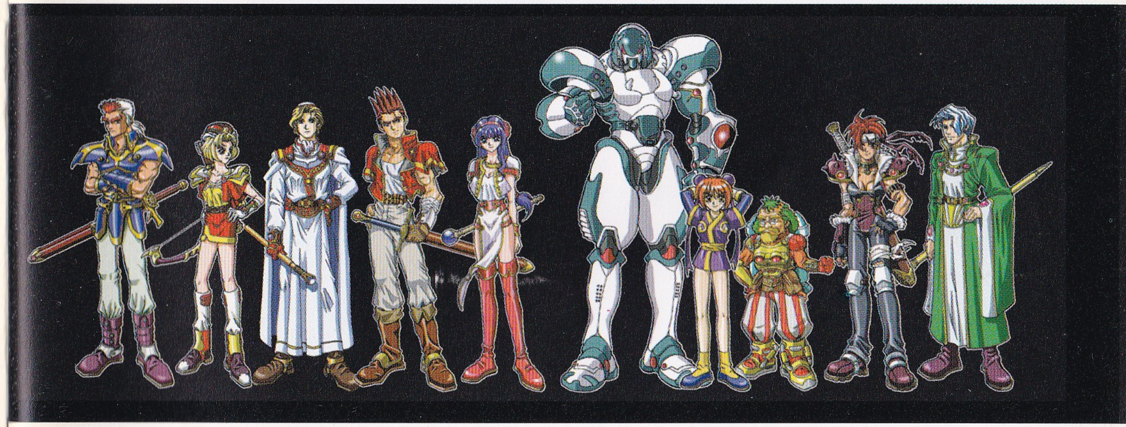
DYNASTY

FLAMEDRAGON
風之紋章

炎龍騎士團外傳

操作手冊

風之紋章



炎龍騎士團外傳

古老和神秘的大陸上，傳說著邪神的封印。
即將開啓之時，魔風開始吹襲，
死亡與將與生靈朝夕相隨，
承受神血的勇士，受神祝福的英雄，
今日將迎接命運的挑戰，
斬破邪惡的黑暗之嵐，
讓光明與和平重回到人間。

目　錄

基本操作 04

故事緣起 14

人物介紹

- 人物設定及轉職介紹 16
- 敵人介紹 36

物品介紹

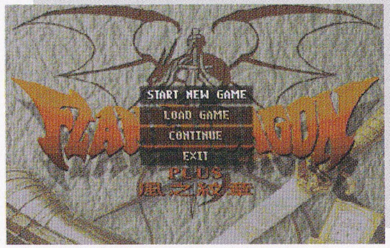
- 武器介紹 38
- 防具介紹 40
- 道具介紹 42

魔法介紹 43

簡易攻略 46

問題解決 49

開始遊戲



〈START〉 從頭開始新遊戲。在選擇本項後，會先有一段故事介紹，敘述主角們進入冒險的經過，然後便進入第一關的戰鬥。

〈LOAD〉 讀取先前的遊戲進度，繼續未完的冒險歷程。

〈CONTINUE〉 讀取戰場上的暫存進度，繼續未完的戰鬥。

〈EXIT〉 回到DOS

基本操作

〝炎龍騎士團外傳〞是由一章章故事及關卡所組成的遊戲。玩家們必須操縱故事中的角色，完成在戰場上任務，並獲得勝利，才能繼續您的冒險。城鎮，是您休息存檔，更換武器配備，以及補充道具轉職的地方，戰場，是您作戰，獲得經驗值，以及升級的地方。
選擇開始遊戲，您將進入這神秘的遊戲世界。在迎接您的冒險之前，您不能不知道....

戰場的基本操作

1》將游標移到我方人物並按下 Enter 鍵，此時該角色移動的範圍，便會以地圖上閃爍的方格來表示，將游標移動到這範圍內的任何位置並按下 Enter 鍵，人物便會移動到該地點去。取消該決定，則按Esc鍵。

2》移動完畢或按下決定鍵後，此時會有四個圖塊出現在人物四周，藍白色的圖塊代表可使用的指令，而紅色的代表該指令因故無法使用。〈移動後便不能施展法術。〉

基本操作

攻擊 使用武器攻擊對手。選擇決定後會以亮格顯出角色的攻擊範圍，以游標選擇按Enter鍵後，該人物便會加以攻擊。攻擊後，即該回合行動結束。

法術 使用法術

物品 物品選單。決定後會打開物品選單。

丟棄 將不要的物品丟掉

使用 使用物品

給予 將自己的物品交給隊友

裝備 將人物所持有的武器護甲等裝備上身

結束 若您不想要該人物做任何動作，或是他已無法再做進一步的行動，使用此指令便可使他變成行動後狀態。

戰場上您要注意自己的健康喔～

中毒　封咒　加防禦　加攻擊　加速度

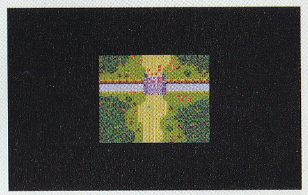
操作熱鍵介紹

↑ ← ↓ → ▶ 移動游標、選擇圖塊指令之用。所選的項目名稱會以反白顯示，所選擇的圖塊指令則會閃爍，以資識別。

ENTER INS 空白按鍵 ▶ 開啓視窗、決定選項及執行指令之用。往後在操作說明中一律稱之爲『決定鍵』。

E S C D E L ▶ 取消選項、脫離視窗及跳回前一畫面之用，往後在操作說明住中一律稱之爲『取消鍵』。持續按 Esc鍵，游標會依次移到下一名我方對員的身上。

F 1 P G U P ▶ 以鳥瞰的角度一覽戰場的縮小地圖。所有的人物將會以不同顏色的光點標示出其位置。



▼《觀看戰場地圖》

按下**F 1**鍵後，將會以鳥瞰的角度顯示一幅縮小過的戰場地圖，讓你能夠就整個戰場做一個總覽。同時所有單位也都會以不同的顏色的光點標示在地圖上以顯示其位置。各顏色的意義如下：

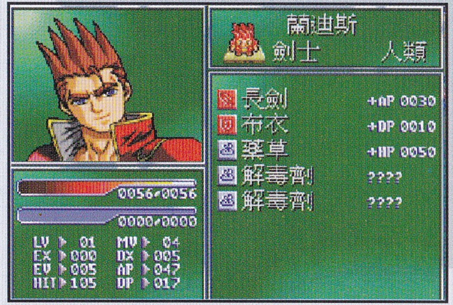
藍 色—我方　紅 色—敵方　橙 色—其他人物
灰 色—游標所在

按任何鍵便可回到地圖畫面。

F 2 H O M E ▶ 顯示游標所在人物的詳細資料〈含敵我或NPC〉。

人物檢閱

將游標移到他身上並按下Ｆ２，便可看到該人物詳細的檢閱畫面。



LV ▶ 等級，代表人物目前程度的一個數值。角色在攻擊敵人後可得經驗值，累計經驗值至99點後人物便會升１級，而各項屬性也會提升。

EX ▶ 人物目前擁有的經驗值。最高只能到99點，超過 100 時便會升級，而經驗值則會減去100，餘下的繼續等待下一次升級。

HP ▶ 人物的生命力。斜線前的數字是目前的生命力，後面的則是最大值。

MP ▶ 人物的法力。斜線前的數字是目前的法力，後面的則是最大值。

DX ▶ 人物的速度。速度越高，人物的擊中率和閃避能力就越高。

MV ▶ 人物的移動力。移動力決定人物移動時所能移動的範圍和距離，不過這還要受地形的影響。人物的屬性中只有移動力在升級時不會提昇。

HIT ▶ 人物使用武器的命中率。命中率決定人物在攻擊時有多大的機會可以擊中對方，不過這還會受武器本身的命中率影響。某些沉重武器雖然威力強，卻會稍微減低命中率。

AP ▶ 人物的攻擊力。攻擊力越大，造成的傷害越大。隨著武器裝備的改變，攻擊力的數值也會改變。

EV ▶ 人物閃避敵方的能力。閃避力決定人物在遭遇敵方的武器或魔法攻擊時，有多大機會可以閃躲過去而不會受到任何傷害，不過這會受到裝備護甲的閃避力所影響。某些沉重護甲防禦力雖強，卻會稍微減低閃避力。

DP ▶ 人物的防禦力。防禦力越高，被攻擊時所受的傷害越小。隨著護甲裝備的改變，防禦力的數值也會改變。

畫面右方是物品欄。該人物所擁有的物品都呈列在這裡，包含武器裝備等。每個人物最多只能攜帶八件物品。

武器　護甲　道具

若武器護甲呈紅色時，表示該裝備正爲人物所裝備中。在檢閱畫面按下任何鍵，會顯示該人物所會的法術及其所需的法力。若該人物不會任何法術，便直接跳回地圖畫面。在顯示法術時按下任何鍵，也會回到地圖畫面。

地形與移動

移動是戰鬥的基礎，知道如何移動之後，在此介紹一些移動的規則。

地形的限制

要通過某些地形時會消耗較大的移動力，如山地、洞穴、河流.....等，都會影響移動力，使移動範圍縮小。

人物在戰場上的移動範圍是由移動力來計算的。舉例來說，擁有五點移動力的人物。可以在地圖上移動五步。若包含了斜向的移動人物的移動範圍將會是一個正菱形。

一般指令的操作

一般指令與操作人物無關，他包含功能設定、存檔等。要叫出一般指令，只需把游標移到一塊空地〈其上無任何人〉並按下決定鍵，便可看到四個系統指令的圖塊出現。這些的圖塊指令的解說如下：

記錄　選擇此項後，還會出現四個和記錄有關的圖塊指令：

情報　選擇此項後，會顯示有關該戰場的情報資料，其中包含：

1. 畫面最上方是地圖編號〈Map〉和目前的回合數〈Turn〉。
2. 中央的大框内顯示該戰場的勝利條件和失敗條件。
3. 底下則顯示目前的戰場狀況，敵人〈 Enemy 〉數量、我方〈 Friend〉數量和其他人物〈NPC〉數量。
4. 最底下一行是目前所擁有的金錢數量。

在看完情報畫面之後按任何鍵即可回到記錄選單中。

暫存　儲存戰場上的進度。只提供一個欄位，儲存戰場資料，有別於在城鎮所儲存的資料。戰場上的資料可在抬頭畫面用CONTINUE的選項繼續下去。

載入　載入先前儲存的戰場進度。

離開　離開遊戲，到DOS底下。

行軍　使用行軍指令後，程式會先問您是否確定要行軍，確定後，則所有能行動的我方人物便會朝游標所在位置自行移動。

功能 本選項可以讓您設定一些遊戲的功能開關：

- **音樂** 決定背景音樂的撥放與否。
- **音效** 決定各種音效的發出與否。
- **戰鬥動畫** 決定戰鬥動畫使用與否。
- **地圖效果顯示** 決定地形視窗的出現與否。

結束 強行結束本回合的行動。在確定要結束回合後，所有還沒行動的我方人物都會變成行動過狀態，從而換到其他人物或敵人的行動。

村鎮及戰場之間

當您完成了戰場任務之後，原先在戰場死亡的隊員，將會自動復活，並扣除所需之金錢。然後，隊伍會來到中途的村鎮落腳休息。由於地點及劇情的關係，也有中途沒有進村莊休息即直接進入下一個戰場的情形。以下便介紹這兩種情形的操作。

村鎮中的操作

在村鎮中以方向鍵及決定鍵來移動代表隊伍的小人物，選擇要進入何處。進入後，也是使用方向鍵和決定鍵來選擇各圖塊指令以使用個種功能，而按取消鍵便可回到村鎮之中。以下是各場所的介紹：

教會

這是提供轉職服務的神聖場所。

對話 與對方談話

轉職 因一般職業只能升至四十級，要讓人物能力更高，就得轉職。大部份的職業達到二十級以上，就可轉成該系更高一級的職業。轉職後人物會更強，而且等級會從第一級開始。選擇此項之後，會列出隊伍中所有能轉職的人物，選擇並加以確定，人物便轉成新職業。〈有些秘密職業需要特殊道具。〉

給予 可在人物間相互傳送東西。

檢閱 可觀看任何一名人物的詳細資料。

武器店

武器店買賣各式武器及護甲的地方。

對話 與對方談話

買 購買武器及護甲。老闆會先列出武器選單供您選擇，選擇並確定後，畫面底部會列出適合裝備該物品的人物，裝備之後AP攻擊力、DP防禦力、HT命中率、EV閃避率會變化，箭頭後的數字，青色表示增加，粉紅色表示減少。

賣 將不用的東西賣掉。賣東西可獲得原價的四分之三的金錢。

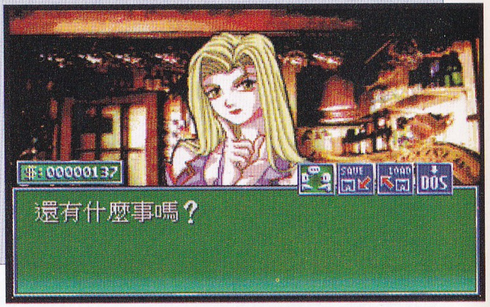
給予 可在人物間相互傳送東西。

裝備 將護甲武器裝備上身。

酒店

提供存取進度的地方

對話	與對方談話
載入	載入及讀取以前的遊戲進度。個欄位會標示所儲存進度的章數和名稱以資識別。
儲存	儲蓄目前的進度。本遊戲提供四個欄位以儲存進度。
離開	離開遊戲，跳回DOS底下。



道具店

販賣各式道具的地方。除了回復用具外，有時也出售能提昇屬性和其它神奇物品。

對話	與對方談話。
買	購買道具。
賣	將不用的東西賣掉。賣東西可獲得原價的四分之三的金錢。
給予	可在人物間相互傳送東西。
檢閱	可觀看任何一名人物的詳細資料。

秘密商店

專營特殊物品之販賣，若依蒐集到的提示，則有可能發現秘密商店進入的方式。

沒進入村鎮的情形

若在完成戰場後沒村鎮可以進去，程式會問您是否要儲存進度。您可趁此存下進度。不論儲存與否，之後都將進入戰鬥前階段。

在時間洪流的盡頭，
飄揚著的是，吟遊詩人們唱出的，
永恆與希望，英雄的凱歌。
是風的樂章，在那裡，
聽呀……

魔法與劍的大陸，死亡之神，
是恐懼，絕望，與撕裂的人心，
戰亂，踐踏大陸的每一寸土地。
樹林枯萎，沃土變石塊，草原變沙漠。
誰，來解救我們？
英雄的旅程，正要揚帆出航。

睡吧！睡吧！來到我的懷抱中，
輕輕卸下你的肩甲，
放下你的眼簾，
讓夢之精靈灑下夜之金粉，
快快帶你進入甜夢。
雖然你是那麼堅強，在白日裡，
但在此時此地，你永遠是歡笑如此甜蜜，
我親愛的，夜的小孩。

故事緣起

The career of chaos

Lendlice

蘭迪斯：

風之文章中的男主角是女神瑪茜之子，後來巧遇索爾一炎龍二的男主角，兩人攜手結伴，遨遊馬拉大陸，在故事結束前，似乎對於他的身世，還埋了一個伏筆。

The swordsman

劍士

蘭迪斯的起始職業，劍士的戰鬥特性是防禦與攻擊兼重的型式，由於身上配帶的是輕鎧甲擁有不錯的機動力，在攻堅時經常可以發揮適時的攻擊力。

The original career

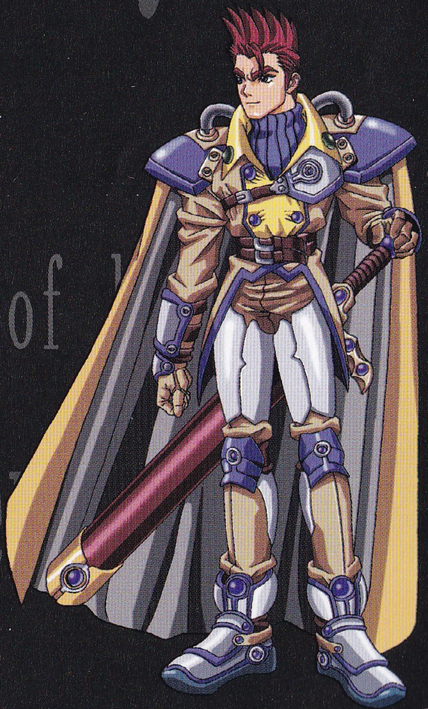
劍帝

劍帝的職業擁有極高的攻擊力但是防禦力低的弱點，使得他站在戰場最前線時，必須注意補強他的防禦力。

The swords dynast

The career of

The swords master

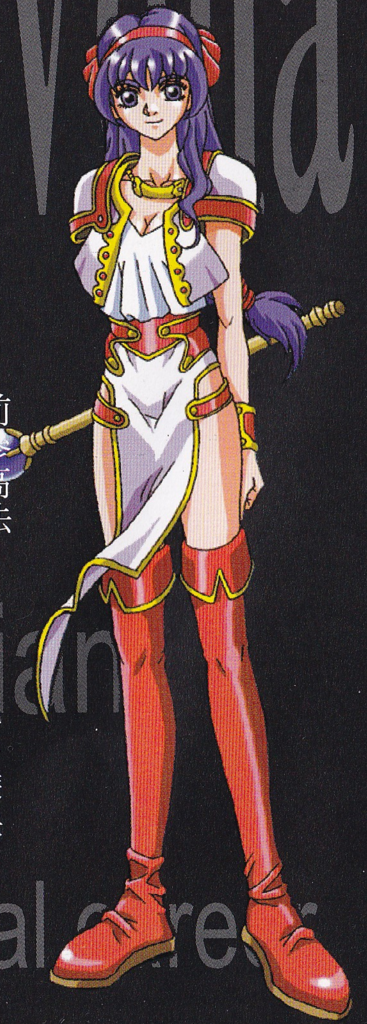


劍聖

劍聖的職業具有較高的閃避力與防禦力只要配帶攻擊力高的武器就能在戰場上縱橫自在無人可擋。

The career of light

Flovena



法蓮娜：

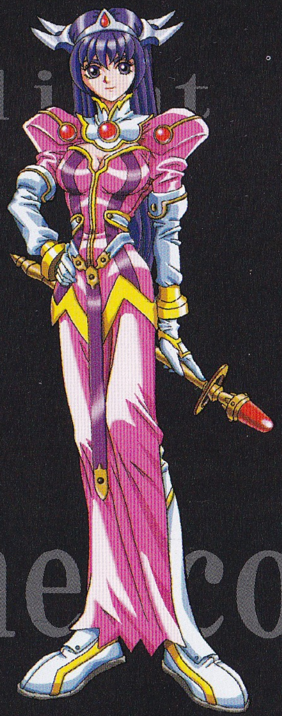
風之紋章中的女主角，在故事前幾張與蘭迪斯等人相遇之後便參加了他們的團體，本身具有很高的魔法素質，對於雷電系的魔法尤爲擅長，對蘭迪斯頗有好感，但是因爲....

The magician

魔導士

法蓮娜的起始職業，雖然在同伴中也有其它魔導士的同伴但是她的雷電系魔法攻擊威力卻是相當驚人的，在遊戲的初期的攻略中，她是一個無法缺席的要角。

The orginal career

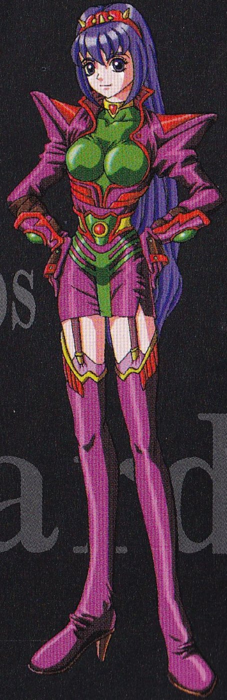


法師

轉職爲法師後，防禦力雖然有所提昇，但是這並不是這項職業的主要特性，在法師的職業裡，可以同時具有攻擊及輔助性的魔法。

在遊戲末期的攻略中，同伴及自己發生危險時，便可以發揮適時的作用，不過，也是因爲如此，魔法值便要更節省地使用，才不會很快就耗盡所有的點數。

The conjurator

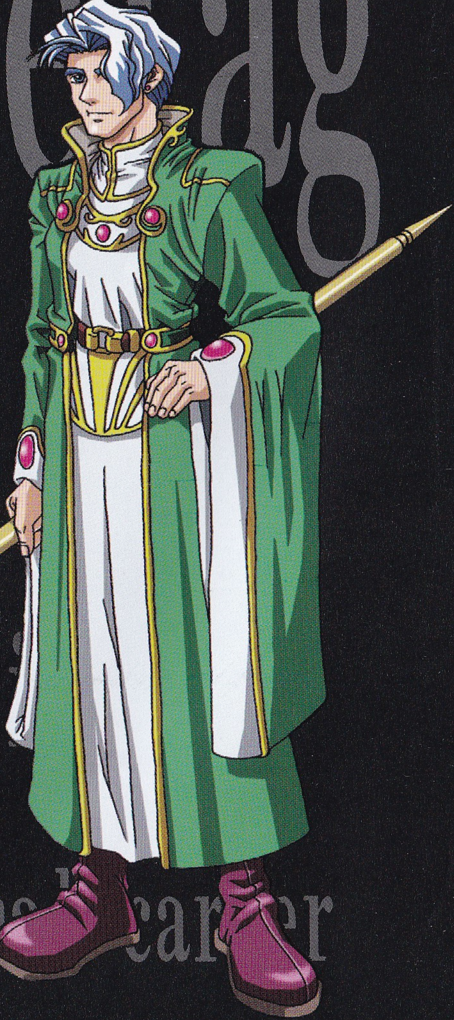


The career of chaos

The wizard

巫師

具有許多超自然破壞力的魔法恐怖且強大的黑暗職業，雖然防禦力偏低，但是大範圍的魔法一個接著一個輪番使用的結果，敵人就算是想要接近，也要付出極慘重的代價。



費塔加。

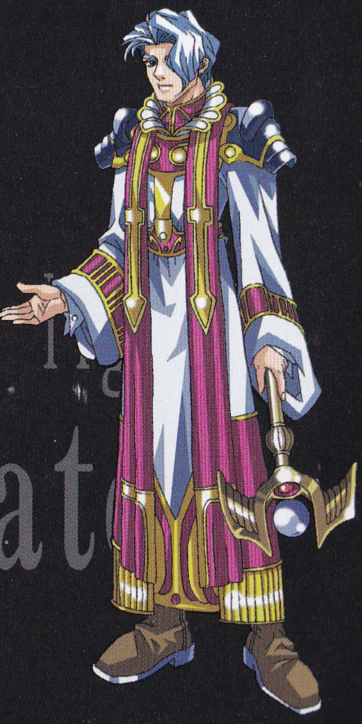
天才型的魔導士，很年輕時就已經在東大陸名聞遐邇，冷靜多智的頭腦，英俊森冷的容貌，通常是他給人的第一印象，其擅長的法術，是冰凍系的魔法。聽說曾是某國領袖的養子，後卻因關係破裂而離開國家，由於並不是本遊戲中的劇情故不多談。

魔導士

魔導士的天生缺陷，在於其不具武器的威脅性，如果敵人欺身而進，往往受到很大傷害。但是，擅用其超距離的魔法來隔離敵人的攻擊，就可以避免遇到這種問題，或是利用防禦力較強的騎士或機械人來組成〝人牆〞，將敵人與魔導士隔開，也是一種權宜的方法。

巫師

強調魔法攻擊力的職業，由於專心致力於魔法的開法研究，雖然增加了魔法的強度，但卻忽略了妨身。所以，在防禦與閃避方面的技巧，實在有待加強。



法師

以職業的專一性而言，〝法師〞會施用的法術就顯的駁雜多了。它既可以施展回復性的法術，也可以施展控制自然界元素的破壞性法術，雖然這樣可以使得玩家在戰鬥人員的調度上顯得靈活得多，但是，在法術的等級上，可能無法練到頂級的程度。

The career of class

Juna

裘娜

競技場裡的武鬥賽冠軍，她曾經在傭兵團裡混過很長一段日子。平時力大無窮，連三五個男人也治服不了她。由於比賽前喝醉了酒，臨場輸給了蘭迪斯等人，爲了躲避積欠的酒債，便堅持加入蘭迪斯等人的隊伍。

The warrior

戰士

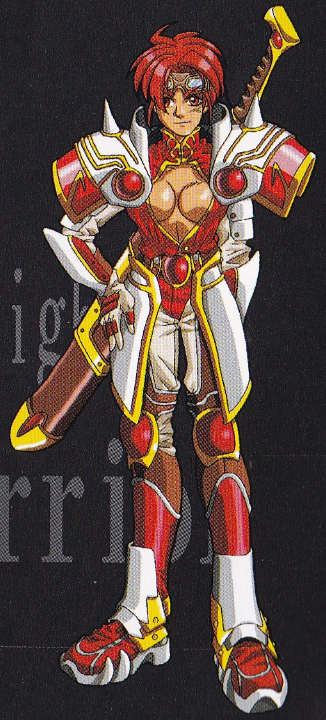
〝戰士〞，在所有起始職業裡，攻擊力是最高的一種。似乎戰鬥才是生存的信念，驅使他們投入一場場激烈的戰役，而毫無畏懼。在他們粗魯而暴烈的攻擊模式下，你彷彿可以體會他們用鮮血與生命換來的，千錘百鍊的戰鬥經驗。

狂戰士

爲戰鬥而生的狂人，有人形容他們是嗜血的禿鷹，或是饑餓的獅子。只要有戰爭，就可以看到他們的活躍。雖然很恐怖，但是，他們強大的攻擊力，卻是誰也無法否認的。

The berserker

The career of light



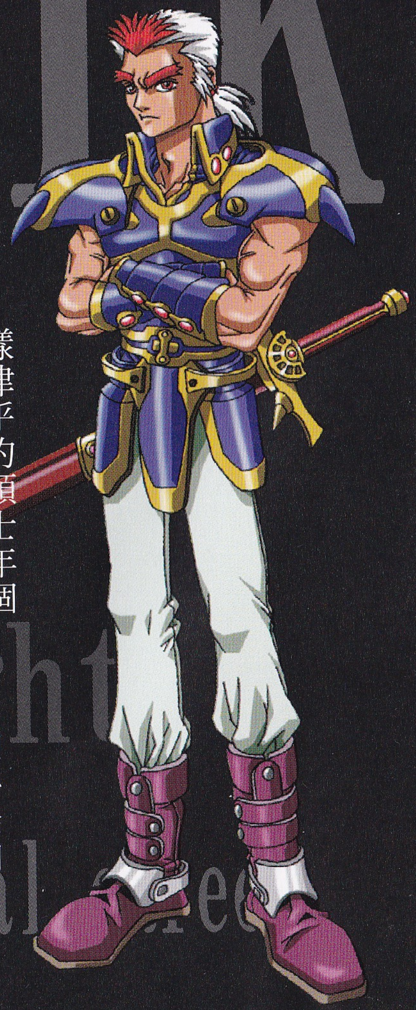
聖戰士

戰鬥與勝利，固然是戰士生存的原動力。但是，經過精神洗禮後的戰士，卻會成爲一個成熟，講求均衡，重視攻擊與防禦技巧的武者，以他們高度的作戰技巧品質，是足以擔當任何艱困任務的前鋒的。

The holy warrior

The career of light

Ark



亞克

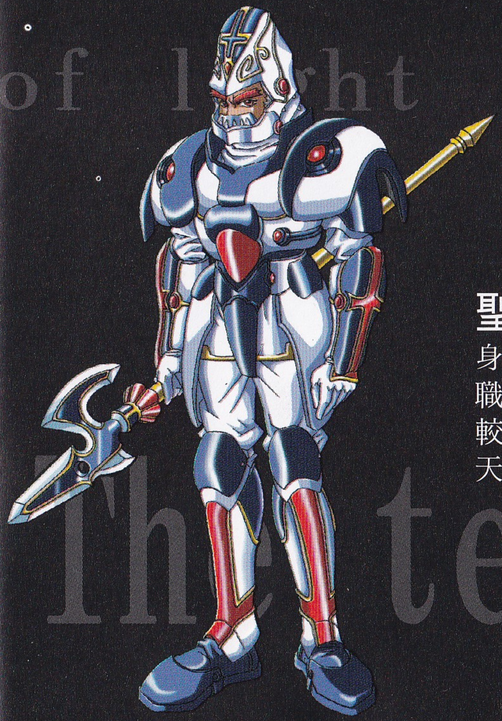
〝正義是唯一的道路〞—以這樣的眼光來看世界，嚴守騎士紀律信條的青年騎士。他的名號似乎是繼承祖先而來的，也有自己的領地。但是為了要追拿在自己領地裡煽惑農民叛變的邪惡魔導士，竟然拋棄了自己的家園達三年之久，以這件事情來看，他的個性似乎也有過於執著的一面。

The knight

騎士

防禦力高，攻擊力高，移動力高，適合作前鋒的職業之一，除了因為配掛的盔甲沉重，會降低閃避率外，其餘的倒是無缺點可尋。不過，若是碰到以魔法攻擊或遠距離的弓箭弓擊時，這種缺點卻往往是導致喪命的主因。

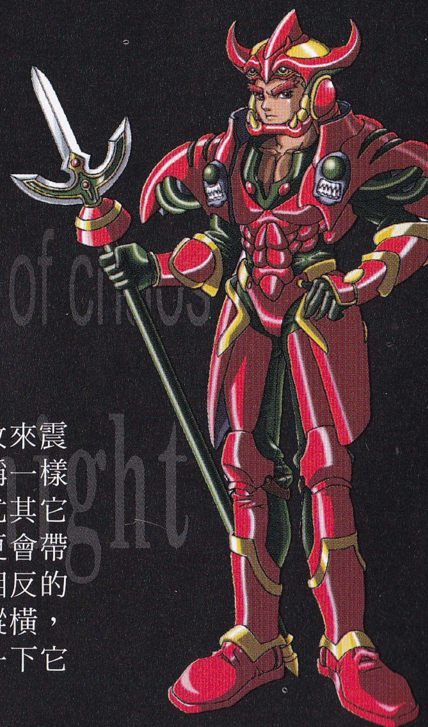
The original career



聖騎士

身為以戰鬥為天職的騎士而言，轉職為聖騎士的實際裨益，應該是它較高的閃避率補正值，足以彌補先天上閃避率偏低的缺憾吧。

The templar



The career of chaos

龍騎士

以強力攻擊及不時出現的必殺強攻來震懾敵人的強力職業，就如它的名稱一樣，它並不適合某些細膩的戰法，尤其它先天上偏低的防禦值與閃避率，更會帶給您一定程度上的困擾；但是，相反的，如果您採用的是在戰場上來回縱橫，出生入死的戰法，或許可以見識一下它無可匹敵的威力吧。

The dragon knight

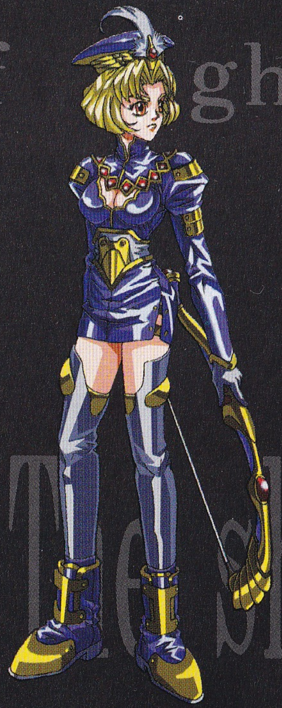
Maria

瑪麗安

從小生長在山中的小姑娘，被婆婆撫養長大，從狩獵中練就一身非凡的神射功夫。因爲機緣巧合，救了被圍困的蘭迪斯衆人，之後便加入蘭迪斯的隊伍，在戰鬥中，她的遠距離攻擊火力，是隊上不可或缺的一項支援。

弓箭手

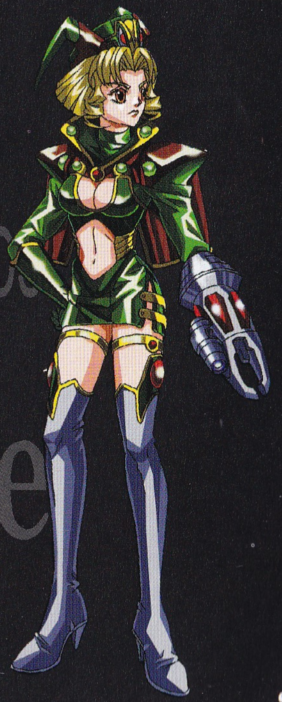
具有一般職業所沒有的遠距離攻擊力，可以在很遠的距離外攻擊敵人，先發制人。對於深陷敵陣，或是在狹長地形裡苦苦鏖戰的同伴，弓箭手是爲他們打開通路的唯一希望。雖然在屬性上。閃避率頗頗高，但防禦力卻偏低，需要及時地補強。



The sharp shooter

神箭手

擁有較弓箭手更遠的射程，及更高的閃避率，使得在戰場上的活躍度大大地增加，成爲後期攻略中不可或缺的一支奇兵。



The deadeye

狙擊王

擁有常人所不能及的攻擊精確度，只要一旦出手，敵人必定應聲倒地。在瞬息萬變的戰場上，有什麼事情還能比這項特技更值得恃仗的呢？

The career of cha

Uriah

尤利安：

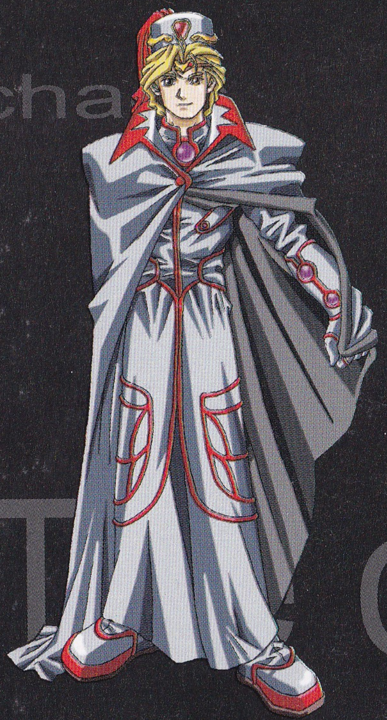
原先是個見習的小僧侶，因被怪獸圍困，危急時蘭迪斯及索爾及時救出，事後，尤利安便加入了一行人冒險的行列，雖然長的清秀可愛，但是計謀極高，常常給蘭迪斯等人適當的意見，然而，他的身份其實是....

The monk

僧侶

以恢復同伴體力與戰力爲主要任務活躍於戰場上的職業之一，雖然以杖爲武器的攻擊形態，無法對敵人造成太大的傷害在移動能力方面也偏低，但是它的大範圍補血方式，卻常能逆轉局勢，讓敵人措手不及。

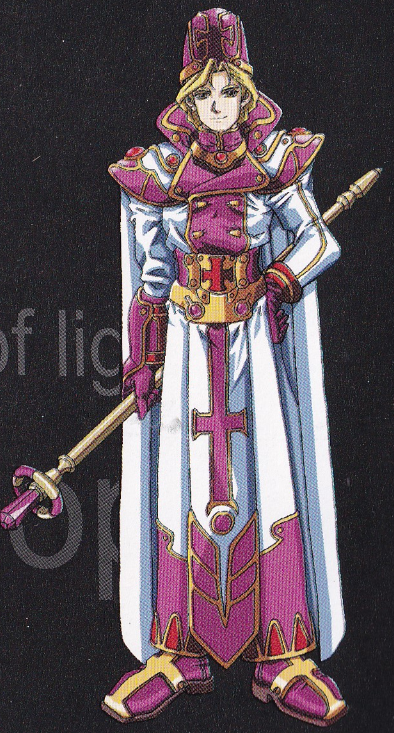
The original career



The oracle

大祭司

擁有比較高的攻擊力與較多的攻擊性法術，對於一個注重戰鬥快感的玩家來說大祭司的職業顯然比較適合他的須需要。



The career of lig

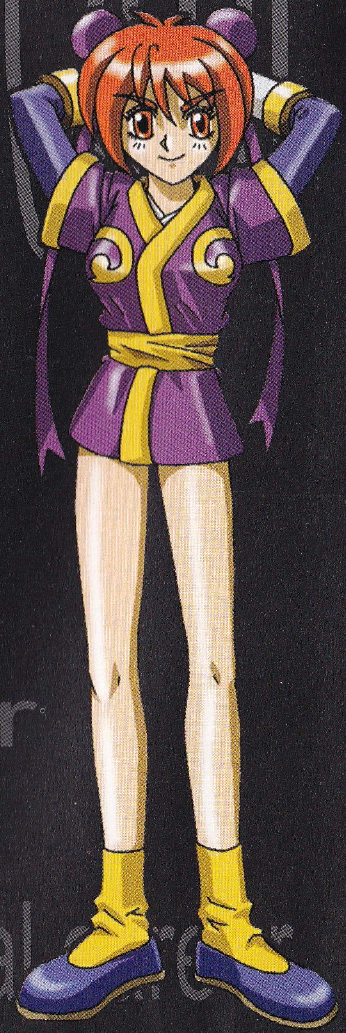
The bishop

大僧侶

具有更高級的回復性法術，而且在等級更高的階段會出現神蹟般超高攻擊力的特殊法術，可以讓敵人瞬間灰飛煙滅，可見，努力還是會有代價的。

The career of light

Chin Chin



琴琴

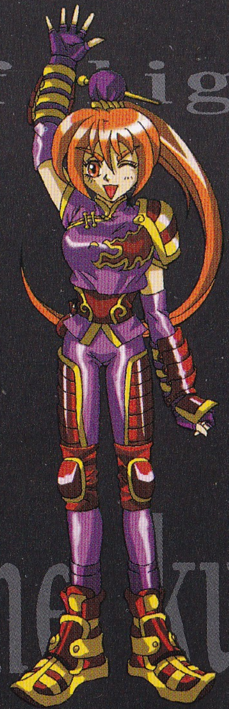
武聖卡斯里的關門女弟子，身具武術家跳脫不受拘束的特點，爲隊伍中年紀最小的戰鬥伙伴。由於師父被害死，對於策劃這場陰謀的魔導王一吉歐，與他的手下，表現出極深的痛恨，由於這武術方面是師承於武聖王，在戰鬥時下手之狠快，連隊伍中男性伙伴都要咋舌不已。

The fighter

武道家

強調肉體與精神強化的武術職業有著比常人更高的反應速度，在閃躲敵人攻擊方面，成功率頗高。在攻擊時，也不時會出現兩次攻擊與必殺一擊的情況。但是，在防禦力上的弱點，便頗讓人擔憂的，應該找機會適時的補強。

The original career



The kungfu master

武聖

在遊戲中能夠同時擁有多項攻擊優點的武聖職業：閃避，兩次攻擊，必殺一擊，經常在遊戲裡演出精彩的逆轉勝，是一種可以令人信賴的轉職模式。

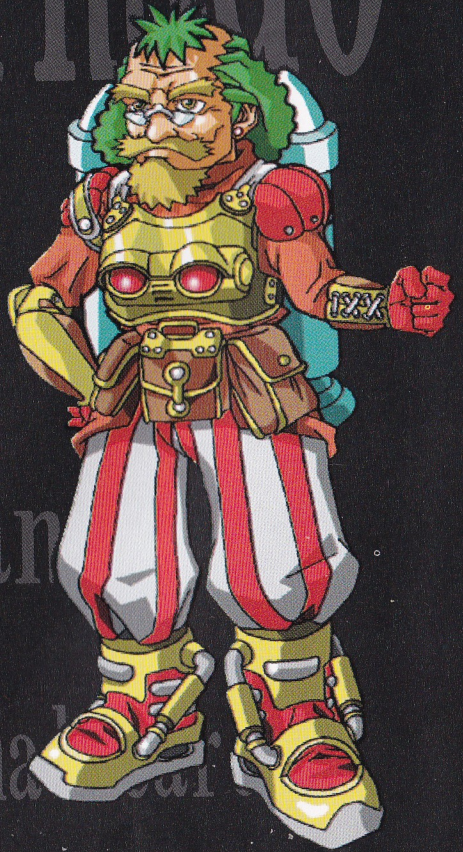
The career of chaos

The kemp

武神

在肉體強化的鍛鍊裡，培養出像鐵一般鋼硬的求勝信念，以求勝爲目的所衍生出來的武術，似乎像執念一般，使出許多不可思議的攻擊方式和破壞的威力。但是在同時，似乎忽略了自身的防禦，令人擔憂....

Barnado



布蘭多爺爺

喜歡製造奇怪飛行機械的老爺爺，雖然在劇情中失事率頗高，但是在戰鬥中，卻是唯一可以飛行的同伴，由於不受地形限制，所以移動力較任何人都高。

技師

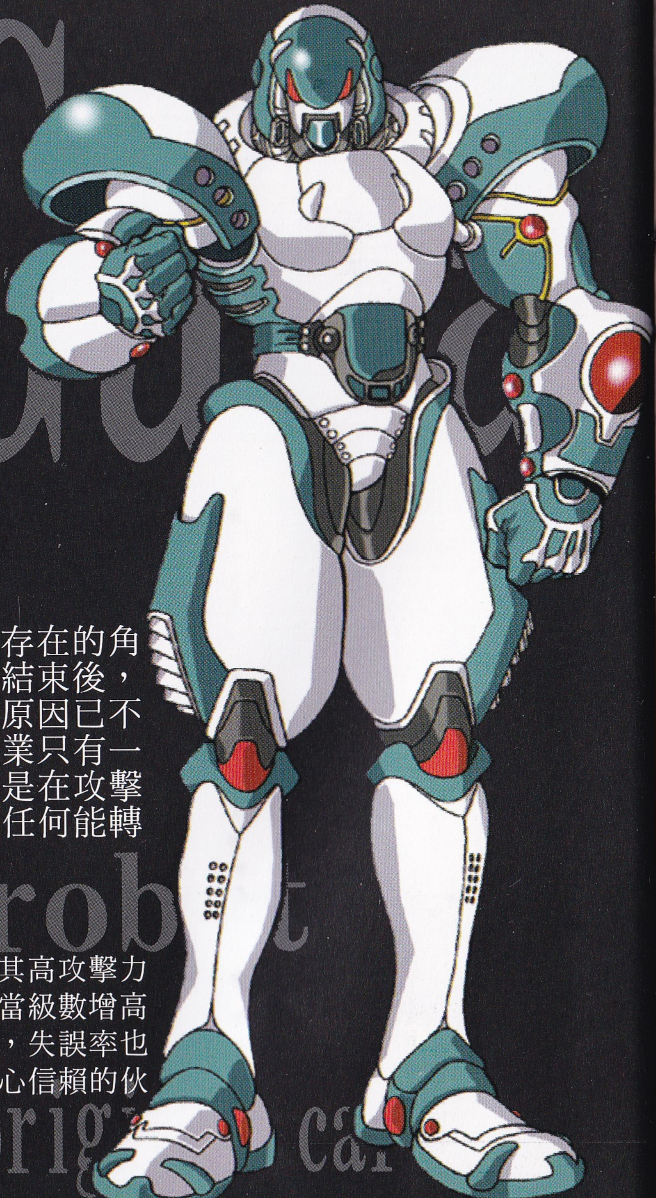
在空中飛行，擁有比常人更高的移動力，雖然攻擊力與防禦力均偏低，但是對於擔任偵查及搶灘任務，還是相當有助力的。尤其在限時內所必需達到的任務，他的存在便更爲重要。

機械大師

在攻擊力上，強調大範圍攻擊的投彈特殊技，令人想起恐怖的爆擊機。此時的職業特性，已經脫離了戰場上爲輔助進攻的刻板模式，而成爲來如火，去如風的強力戰鬥人員。

機械伯爵

在防禦力與閃避率上，有相當助益的提昇，但是，在攻擊力方面的大幅提昇，或許才是最讓人注意及特別感到興奮的吧～！



蓋亞

從炎龍一代以來便存在的角色，爲什麼在二代結束後，仍會留在地面上？原因已不可追究。雖然其職業只有一種，無法轉職，但是在攻擊力上，卻不會輸給任何能轉職的隊員們。

機兵

它的戰鬥特性，在於其高攻擊力與高成長的經驗值。當級數增高時，攻擊力也越強勁，失誤率也低，是戰鬥時可以全心信賴的伙伴。

索爾

炎龍二的男角色，職業是遊戲中最高等級的英雄，在外傳中是以ＮＰＣ的角色活躍於劇情中。所展現出來的風度與氣勢，眞是令人感到親切又崇拜無已。

英雄

炎龍系列遊戲中最強的職業之一，擁有強大的攻擊力與防禦技巧，堪稱〝不敗的職業〞。在這世界上，除了索爾之外，是否還有人能練得此項職業呢？

大魔導王　吉歐

身爲葛斯洛喀教派的教主，致力於將舊大陸的邪神解開封印。擁有邪神所賦予的魔力，在大陸上掀起滄然大波目的究竟爲何？一直是個難解的謎。雖然對馬拉大陸上的人民造成了極大的傷害，但他至死都不肯悔悟。

地獄三鬥神

巴魯　薩達特　席拉

身爲暗殺團的翹楚，惡名昭彰的〝地獄犬〞。爲求目的，經常不計任何手段。就算是群起圍攻也不在乎。就算是神勇如武聖卡里斯，在三日三夜的拼鬥之後，也不敵此三人，終於力竭身亡。

布魯森

身爲魔戰將軍之一。使的是像日式的長刀，在速度與力量上，都不能視成一般對手。平日冷酷孤獨，沉默寡言，是像一匹狼的戰士。

凱因巴

喬裝成索爾，混入羅特帝亞。若非蘭迪斯等人緊急相救，連索爾也難逃死亡的噩運。心計極強，且對大魔導王忠心不二，是您在遊戲裡會碰到的難纏敵手。

武器篇

戰鬥時用來保身的武器，每一種職業，都有其固定的使用種類。武器的種類繁多，各有不同的用途及特性。如果玩家們能更了解武器的用途，相信對戰鬥一定有相當程度的幫助的：

劍類:劍士類所使用的武器

具有靈巧的及強大攻擊力的特性.在戰爭中,武藝高強者多使用劍類的武器.在上古的歷史中,有許多劍被持有者或打造者賦與魔法與神聖之力.而使得武器的繼承者,有超於常人的反應力及戰鬥力.您在遊戲中,是否也會有這種奇遇呢?

刀類:戰士類所使用的武器

具有所有武器中最強大的攻擊力。由於本身結構與重量的限制，使用者多半須具有強大的膂力。但是在激烈的戰鬥時，仍會露出很多的破綻，這是使用刀類武器最大的缺點。不過，一個偉大的戰士，是可以用技術與經驗去彌補的。

槍矛類:騎士類所使用的武器

具有近程衝鋒與遠程投擲兩項特性。在武器中具有相當特殊的地位。由於騎士身著重裝盔甲，直線的衝擊力極強，若配合尖銳的槍矛，可對敵人造成相當大的損傷。

杖類:僧侶與魔導士類所使用的武器

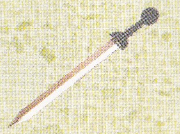
杖類的攻擊力較小，在戰鬥中，與其說是用來攻擊，倒不如說是用來防身。不過，高級的杖類，往往有神力或魔力在護持著，使用者在不知不覺中，便往往增加了一些不知名的特殊屬性，眞是令人興奮不已。

弓箭.弩砲類:弓箭手類所使用的武器

弓箭及弩砲的攻擊威力，雖然不及一般傳統的搏擊武器，但是在遠程的攻擊支援上，卻有相當的助益。尤其當我方陷入敵陣的包圍中時，弓及弩砲的威力，才會充份發揮出來。不過，它的缺點是，當敵人快速移動至弓箭手身旁時，弓箭就無法發揮它的功能了。

指環類:武鬥家類所使用的武器

最輕薄短小的武器，但在近身搏鬥時，卻往往發生令人不寒而慄的致命一擊。指環類武器的進化，正如同其武術的演進一般，是從血腥的戰鬥中發展出來的經驗。



拳套類:機器人所使用的武器

只有機械兵獨用的武器。攻擊威力強大，但爲數甚少，便是在商店中也極不易購得，因爲這種武器，人類還没有能力製造，只能從上古的戰場遺跡中去挖掘，所以是一種很稀罕的特殊兵器。

武器概覽表

名稱	類別	攻擊力	價格
長劍	劍類	30	300
白刃劍	劍類	50	500
護手劍	劍類	110	1300
鋸齒之劍	劍類	135	1350
鐵刀	刀類	80	900
彎月刀	刀類	105	1200
軍刀	刀類	125	1350
雙刃刀	刀類	145	1850
騎士槍	槍矛類	50	450
長矛	槍矛類	55	550
戰矛	槍矛類	75	800
鋼矛	槍矛類	110	1300
破陣之矛	槍矛類	140	1580
雷之槍	槍矛類	170	1600
魔法之杖	杖類	20	210
封咒之杖	杖類	30	350
日輪之杖	杖類	70	850
長弓	弓箭、弩砲類	75	850
狙擊弓	弓箭、弩砲類	100	1200
十字弓	弓箭、弩砲類	130	1600
電光砲	弓箭、弩砲類	80	1000
光束砲	弓箭、弩砲類	100	1050
刺針指環	指環類	40	500
白銀指環	指環類	70	900
淬毒指環	指環類	90	1450

防具篇

防具是用來防禦敵人的攻擊。

布服類

一種最基本的服裝穿著。僅能用來禦寒，防禦的功能可以說幾乎没有。如果找到更好的裝備，建議您最好快點脫掉它吧！

鎧甲類

騎士類及戰士類所裝備的防具。防禦力高，但由於製造材料多為金屬，重量頗重，往往降低了使用者的速度及閃避率。

皮甲與鎖甲類

防禦力頗高，而且輕便.是劍士與弓箭手類及技師所裝備的防具。由於裝備輕便，使得這類職業擁有得天獨厚的閃避率及速度。

長袍類

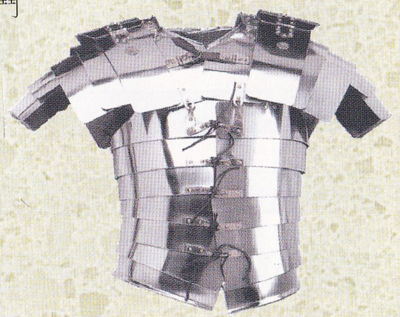
僧侶與魔導士類的慣用穿著。因為他們的體力較弱，無法穿著沉重的防具，所以長袍的質料多半是絲.綢.綿等所織成，再輔以魔法或神力護持。

道服類

是武道家的特殊穿著，重視速度的格鬥家，不能穿著太重的盔甲，所以道服的材料，通常是以厚麻布所剪裁而成的。並在上面繪以誇張亮麗〈或恐怖〉的圖案，以在戰鬥中迷惑或震懾對手的意志。

裝甲類

機械人獨特的裝備。防禦力強，但是閃避力弱，這些裝甲，雖然也能在商店中購得，但是為數極少。因為這些裝甲，也是從遺跡中挖掘出來的，馬拉大陸尚無生產這類裝甲的技術。



護甲概覽表

名稱	種類	防禦力	價格
旅行衣	布服類	15	180
元素服	布服類	50	210
銅鎧甲	鎧甲類	30	200
白銀鎧甲	鎧甲類	50	500
魔法鎧甲	鎧甲類	75	900
重鎧甲	鎧甲類	95	1300
精鋼鎧甲	鎧甲類	105	1500
硬皮甲	皮甲與鎖甲類	30	320
合金鎖甲	皮甲與鎖甲類	75	1000
銀鱗甲	皮甲與鎖甲類	85	1200
精鋼麟甲	皮甲與鎖甲類	95	1450
破魔甲	皮甲與鎖甲類	110	2000
祭司袍	長袍類	50	600
賢者之袍	長袍類	60	880
星月之袍	長袍類	70	980
虛無之袍	長袍類	80	1400
詛咒之袍	長袍類	90	1650
武道服	道服類	40	350
鏽龍道服	道服類	55	600
鳳舞戰服	道服類	65	850
聖武道服	道服類	95	1500

道具篇

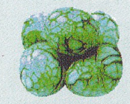
雖然武器與防具，一向是玩家們進入村鎮之後，採購的重點。但是，如果能多多注意道具的效果，適時的加以使用，往往能加速玩家在戰場上的攻略喔！

回復性道具

藥　草：可恢復体力（HP）
回復劑：可恢復体力（HP）
再生藥：可恢復体力（HP）

魔法草：可恢復魔法力（MP）
魔法水：可恢復魔法力（MP）
水晶粒：可恢復魔法力（MP）

解毒劑：可解除中毒狀態
退痲劑：可解除痲痺狀態



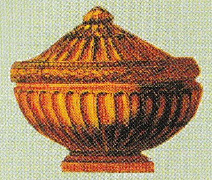
輔助性道具

藥水:可以增加屬性的點數.

生命之實:可增加体力上限.

風精之羽:可增加速度上限.

徽章:轉職時所使用的證明物



攻擊性道具

珠　：被灌入不同相性的魔法，打碎它可以產生魔法的攻擊效果。
寶石：同上,但破壞力更強。
水晶：本身即有與魔法感應的效能，使得魔法的威力較寶石類更強。
魔石：傳說是上古高科技生產的能源石，儲藏的魔法威力，足以摧毀任何物質。

魔法

火燄系魔法

業　　火：火燄第一級的魔法，傷害的威力較低。
狂暴巨燄：火燄魔法的第二級，威力與範圍均有增加。
烈獄之火：使用咒語，將結界中的空氣壓縮後再燃爆，瞬間的熱度會將一切物質燒盡。
爆炎狂龍：呼喚火龍，以嘴裡噴出的熱燄，將敵人瞬間 燒盡，是最頂級的火燄魔法。

雷電系魔法

落 雷 術：雷系的第一級魔法，可以在短時間內對敵人造成一定程度的傷害。
奔 雷 彈：以球型的雷電，不定向地飛向敵人攻擊，對敵人可造成較大的傷害。
暴雷絕擊：以雷柱自空而降，直接命中敵人的殘酷法術，令人防不勝防。
審判之雷：呼喚雷系的精靈王出現，然後就鎖定的敵人瞬間以巨雷將其殲滅，是雷電系最高級的魔法。

冰凍系魔法

冰　爆　術：能自由操縱空氣中的溫度，瞬間將水凝結成堅硬的冰塊，然後落向敵人所站的位置，是冰凍系最基本的魔法。
絕 殺 冰 封：以地底突然冒出來的冰柱，突刺向敵人的魔法。較冰爆術的破壞力爲大。
冰魔超速彈：以尖銳的冰柱落向敵方的恐怖魔法，範圍既大，威力又強，敵人的隊伍往往瞬間因此而 毀滅。

極度冰凍：呼喚冰系之精靈女王出現，然後將敵人全數冰凍起來的徹底毀滅魔法，是冰系最高級的魔法之一。

虛空系魔法：

震空重力彈：在所有魔法中最神秘的的一種，傳說中僅有少數人擁有。雖然只是第一級魔法，但破壞力仍會令人不寒而慄。

超重力黑洞：開啓異空間的隧道，將一切物質吸入的超終結魔法，如果練成了它，恐怕連魔神級的敵手也會不敵其威力吧！

大地系魔法：

裂地術：以地震將地面破壞，使人失足掉落受傷的魔法。

封神裂震：比裂地術更高級的魔法，不論是範圍或破壞力都更大，遇見這種敵人必須要特別小心！

回復性魔法：

恢復之光：第一級的恢復体力魔法。

治癒之風：第二級的恢復体力魔法。

痊癒之泉：第三級的恢復体力魔法。

鎮魂之歌：全員体力全恢復的終極魔法。但需要耗費施法者極大的法力。

光明系魔法：

光之箭：以光線聚集成細銳的箭弩，落下傷害敵人的魔法。是僧侶系職業特有的攻擊魔法。

聖光柱：是光之箭的加強版魔法，可以瞬間以光線的熱度灼傷敵人的魔法。

萬神降臨：以光柱連續燒灼敵人，以求將敵人盡數消滅的神聖魔法奧義。

輔助性魔法

封魔咒術：可將敵人魔法暫時封住的禁制法術。

腐毒術：可令敵人中毒的法術。

痲痺術：可令敵人痲痺的法術。

神之祝福：可令己方攻擊力，防禦力及移動力在短期間內增加的法術。

傳送術：可將人傳送到任意您想要去的地方之法術。

神行術：可使人在一回內能行動兩次的法術。

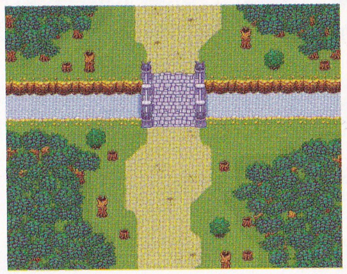
咒殺術：可瞬間令人死亡的惡魔法術。

甦癒術：可解除中毒，痲痺等狀態的法術。

法術名稱	種類	攻擊力	命中率	距離	範圍	所需法力
業火	火燄	70	95	3	1	7
狂暴巨燄	火燄	150	95	3	1	15
烈獄之火	火燄	310	95	3	1	35
光之箭	光明	300	100	7	0	20
聖光柱	光明	600	100	8	0	40
落雷術	雷電	50	90	3	2	8
奔雷彈	雷電	110	90	4	2	15
暴雷絕擊	雷電	250	90	4	2	32
冰爆術	冰凍	60	95	4	1	10
絕殺冰封	冰凍	130	95	4	1	20
冰魔超術彈	冰凍	270	95	4	1	35
裂地術	大地	150	85	0	6	45
封神烈震	大地	350	85	0	8	95
恢復之光	回復	70	100	4	1	4
治癒之風	回復	200	100	3	2	25
痊癒之泉	回復	500	100	3	2	25
封魔咒術	輔助	0	50	4	2	25
腐毒術	輔助	0	80	2	0	10
痲痺術	輔助	0	60	3	1	20
神之祝福	輔助	0	100	5	3	50

第一章　英雄之出發

由於NPC 索爾身上中毒，只能撐一回合，所以遊戲開始時蘭迪斯要先替索爾解毒，以免GAME　OVER。往後如何在“活命”的原則下，又能增加男主角蘭迪斯的等級，便是玩家在這一關的使命（強烈建議，本關男主角至少要升三級）

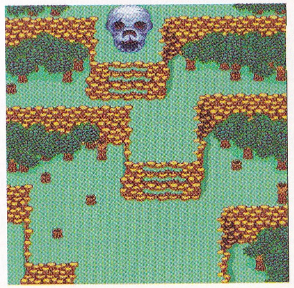


戰略指引：

GAME一開始，男主角先往右後方的寶箱撤退，如此可得一藥草，再回來替 NPC索爾解毒，由於索爾極強，敵方無法砍死他。故主角蘭迪斯只需在索爾附近伺機而動，藉機賺取經驗值即可。（須算好敵方可行動的範圍，避免被圍攻。）

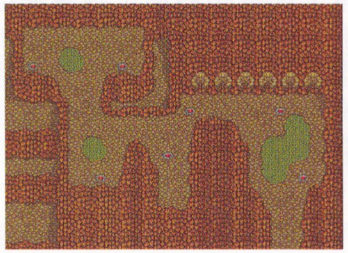
第二章　惡魔之窟

僧侶尤利安出現，請善用他的一級補血術—恢復之光。首先，尤利安先朝下方撤退，而蘭迪斯則往前與之會合。在第一道階梯前將會於第一波的敵軍接觸，敵軍之中會有一把白刃劍，建議由蘭迪斯獲得，等解決後，再往第二道階梯前進，先對付右方敵軍，最上方之敵軍魔導士有冰一級法術及冰爆術，倘若蘭迪斯遭魔導士一擊，再加上二個敵軍圍攻，則有死亡之慮，請小心。至於敵魔導士身上有加行動力之風精之羽，是否能拿到，就在考驗玩家的戰略應用了。



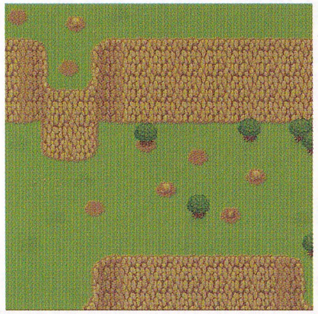
第三章　石巨神的封印

第一次的回合限制出現，需在22回合內打倒敵魔導士，騎士亞克在第一關會出現在左上角，最好先往右方行動與蘭迪斯會合。另外在蘭迪斯或者尤利安行動後，會有第一批援軍出現，建議：由尤利安先行動。第四回合起，敵軍每回合皆有增援的石巨神出現。切記！邊打邊行動，方可在有限的回合內順利過關。



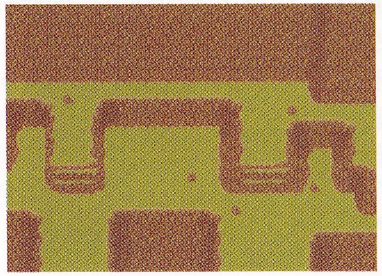
第四章　謎之女

法蓮娜登場，請善加利用她的第一級雷電術—落雷術，敵軍共有三群，每群各配置一名魔導士，先誘出其身旁之步兵與騎兵，再伺機解決魔導士，第六回合敵之援軍由下方出現。正常情況下，此時的你應已解決前二群之敵軍，請再盡全力消滅增援之援軍吧！其餘的便交給索爾即可！



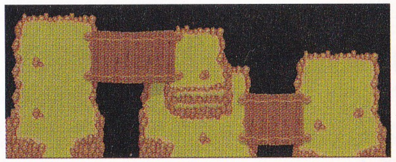
第五章　疾風之帝國軍

NPC索爾遭敵軍偷襲而麻痺無法行動，故只能靠自己的實力殺出重圍﹝也好，免得經驗值都讓索爾給幹光了。﹞敵軍共有四波，都是防禦型，建議先從正上方那群騎士與弓箭手下手。由於沒有回合限制，且敵之魔導士又有補血術，因此可在此關用心練功，多提升一些等級﹝尤其是法蓮娜與蘭迪斯。﹞



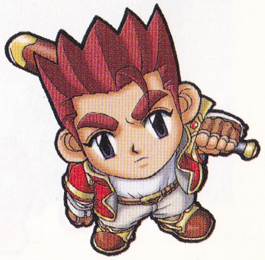
第六章　帝國之追擊

基本上，本關對已通過前面五關試練的玩家而言，是相當簡單的一關，值得注意的地方是通過第二道橋時，後方會有一波敵援軍﹝毫無威脅性，正好讓你練身體。﹞索爾在這一關結束後，便會很識趣的與大伙們 say:GOOD BYE！



後記:

外傳的設計理念，還是承襲二代的模式，會有很多隱藏性的武具、寶物，能否找到？端賴諸公是否具有強烈的冒險精神囉！



1 • 我有照著手册說明來安裝遊戲，但是爲什麼還是無法執行遊戲？

答：請先檢查您的安裝硬碟空間是否足夠,如果沒有問題,請再檢查您所購買 的光碟表面是否有刮痕?

【如果是這個問題導致無法正確安裝，請在最短時間内，向您所購買遊戲之門市更換。或請將原品寄〝漢堂資訊客服組〞，並寫上您的聯絡電話，姓名，地址，及發生之問題。我們將在最短時間内處理完畢並寄還新品給您。】

2 • 我已經正確安裝遊戲了，但是我在 DOS下，仍然無法執行遊戲，爲什麼？

答：請先進入 DOS 之畫面，鍵入 ver 來檢查您的 DOS 版本。本遊戲需要 MSDOS 5.0 以上之版本，方可維持正常執行。

3 • 我在純 DOS的系統下，爲什麼會玩遊戲玩到一半時，突然會當機，或是螢幕上顯示出一些奇怪的英文字〝 EMM driver not install 〞呢？

答:〈A〉請您用pe2或是相關的編輯軟體修改您的 config.sys 先找到：〝DEVICE = C：\DOS\EMM386.EXE　RAM〞
此行〈或相似的行句〉，然後將它改成
〝REM DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM〞

〈B〉如果還繼續發生當機問題，請您將您的防毒軟體或其它的快取程式停止執行動作。

〈C〉如果還繼續發生當機問題，請將非遊戲需要的常駐程式取消。

〈D〉如果還繼續發生當機問題，請聯絡漢堂資訊客服組，讓我們來爲您解答。

4 • 我有裝音效卡，爲什麼玩遊戲時聽不見音樂呢？

答：您在進入遊戲前，請先進行正確的音樂設定。如果還是沒有音樂，請先對照手册前面所列的相容配備，看看是否沒有支援您的音效卡。

5 • 爲什麼我玩遊戲時只聽到音效，而沒有聽到背景音樂呢？

答：由於本遊戲的背景音樂，是採用 CD 音軌的方式來播放的，因此若您的喇叭是接在音效卡上的輸出端時，請先確定您的光碟機，其音源線是否有接到音效卡上，若有時，應可順利聽到背景音樂，而若您眞的不知如何接音源線，又找不到人幫忙的話，只好請您再另外在找一組喇叭，將其接到光碟機的耳機插孔上，便可順利的聽到音樂了。

漢堂產品目錄

編 號	產　　品	遊戲類型	定 價
G002	隋唐群雄傳	策略	460
G006	外星大富翁	益智策略	350
G017	PC原人 2	動作	320
G019	風塵三俠	角色扮演	450
G022	大戰略 2	戰略	520
G024	勇者傳說	角色扮演	480
G026	爆笑三國志	益智棋盤	480
G028	炎龍騎士團 2	戰略	630
G029 -1	王子傳奇(平裝)	戰略角色扮演	560
G030	水果大亨	博奕遊戲	350
G031	鬼馬小英雄	角色扮演	600
G032	爆笑水滸傳(CD)	益智棋盤	630
G032-1	爆笑水滸傳(磁片)	益智棋盤	570
G033	麻將爭霸(CD)	博奕遊戲	480
G034	大富翁之破壞超人(CD)	益智棋盤	580
G035	霸王迷魂車	益智	480
G036	炎龍騎士團外傳	戰略	790
S002	領國大戰略	戰略	720

漢堂遊戲劃撥購買

漢堂提供遊戲產品的劃撥服務，請您參考本刊中的產品目錄，利用郵局的劃撥業務，僅需匯上產品費用即可，漢堂自行負擔郵費，以酬謝使用劃撥購買者，請多利用此項服務。所有寄出產品一律經嚴格測試，恕不接受退貨〔維修請見盒內說明〕。請劃撥到以下帳戶即可。

劃撥帳號：４１４７２７３７　戶名：漢堂國際股份有限公司

別忘了在劃撥單後面註明

詳細地址　眞實姓名　產品名稱　套數以及聯絡電話

資料不齊全或有誤時恕不受理。

服務熱線：(０７)２９１－２６９７　ＡＭ８：３０～ＰＭ５：３０

Ｅ－ＭＡＩＬ：dynasty@tptsl.seed.net.tw
http：//www.dynasty.com.tw

製作人員

Director/監製
H.J./趙浩然

Program/主程式師
Lin Jen Chuan/林仁川

Game Designer/遊戲企劃
Happy & Cool ,Jason ,Ho Sung Der/黃偉仁，王樑華，侯松淂

Original Art Design/原畫設定
Ho Sung Der/侯松淂

Art Work/美術
Jason ,Ho Sung Der ,Eric , Zore,Arthur Chang ,Max ,Happy & Cool / 王樑華，侯松淂，蕭敏男，侯麗君，張文誌，隋建華，黃偉仁

Graphic Maker/圖形處理
Zore ,Bady ,Chen Pai Lin/侯麗君，鍾佩玲，陳佩伶

3D Graphic Maker/3D圖形製作
Jacky Li ,Lu Chin Chen/李傑琦，呂金振

Text Editer/文字編輯
Happy & Cool/黃偉仁

Package Design/包裝設計
Zore ,Bady ,Kuo/侯麗君，鍾佩玲，郭美荷

Sound Effect/音效
Eric ,Arthur Chang ,Jason/蕭敏男，張文誌，王樑華

Music Composer/音樂製作
Lin Tsu Chen/劉子誠

維修服務的說明

漢堂遊戲的愛護者，您好！
謝謝您購買本公司產品，不知您是否對其中的各項附品感到滿意呢？如果是，歡迎您填寫所附之註册卡，將好消息告訴我們；因爲這對我們全體人員來說是莫大的鼓舞；如果您認爲本產品有任何待改進的缺點，也請您不吝指教。註册卡是免貼郵票的，只要塡好投入郵筒即可。您的批評就是漢堂明日的進步。本公司除了保障您購買的權益之外更提供您最高品質的售後服務，剛購買的遊戲新品，若發現短缺、或有瑕疵，最便捷的方法是到經銷商處更換；或寫故障原因直接寄回本公司免費更新，我們會盡全力爲您服務。倘若您使用一段時日後因爲磁片產生發霉、磨損、或括傷，欲更換新片或維修時，請將磁片以厚紙板妥善包裝好，詳述故障原因寄回本公司，維修費用除附回郵60元外，每套遊戲須付工本費40元；光碟片每套10０元〈以回郵方式〉寄至本公司，〈勿以原來遊戲盒包裝以免毀壞，若因包裝不當導致遊戲過程中磁片受損，請自行負責；未附回郵及磁片工本費者，本公司恕不受理〉。台灣之外地區請附足夠之回郵郵資。

請寄：
高雄市中正四路211號13樓之2
漢堂國際資訊　　服務組收

維修查詢電話：(07)291-2697

住址：高雄市中正四路211號13樓之2
漢堂客服組服務專線：(07)291-2697
《我們的上班時間是：AM8：30至PM 17：30，從週一至週五，您可以多利用專線電話，來與我們聯絡喔！》

版權宣告

本軟體及說明手册均受註作權法所保護，除以下所受權之款外，非經本公司書面同意，不得以任何方式、任何文字做局部或全部之翻印、仿製或轉載與修改，違者依法追究。本軟體及包裝上所引用之品牌、產品明稱及螢幕畫面，有關之商標及註作權皆屬各該公司所有，在此引用僅供做參考。

(C) COPYRIGHT 1997 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO., LTD.

受權項目

A・本司受權台端於單一電腦使用本軟體，且不得拷貝到其他電腦，惟如合法持有者除所使用之固定電腦外，另有一部自用可攜式，則本公司允許同時於家中電腦及可攜式電腦中各一份本程式軟體。

B・爲備份及儲存之目的，可複製一份本程式軟體，惟只允許使用原版磁片或所複製之該份磁片於一部電腦上〈但符合A項所指之可攜式電腦之條件除外〉，使用係只將本軟體載入隨機處理記憶體、硬體或其他儲存裝置。

禁止項目

A・將此套軟體使用於網路上，或多使用者的環境。除非經本公司所授權之多人使用版本的軟體，並取得各網路終端機授權使用合法書。

B・非經本公司之同意與授權，禁止出租、出借、轉售、散布及公開展示，或其他足以侵害本公司權益之行爲。

C・禁止對本程式進行任何更改、反編輯〈 decompile 〉、軟體轉換工程〈 reverse-engineer the software 〉、反組譯〈 disassemble 〉或任何更改原始程式設定系統上的鎖定與解除鎖定。

D・禁止遮掉、移開或去除本軟體之版權所有與註册商標圖形或文字說明。

嗚喔喔喔～！
哇！
喝！
你還是……到旁邊去……搶寶箱吧！
LV1的悲哀……
拍！
拍！
拍！
討厭！
打死你打死你打死你
？
……
索爾的使命正開始著……
來吧！
哇，索爾你看，是藥草耶！你要火烤，還是生吃啊？
哇，真好啊！
而勇者蘭迪斯也在這躲躲、搶搶的方式下，漸漸成長，為悲壯的炎龍外傳寫下一頁光明的序章……。
THE END...

吃下解毒劑後，應該比較舒服一些了吧！
嗯……
英雄之出發
作畫：張文誌
中了毒，就該好好的休息才是，不要再戰鬥了。
不……年輕人……
英雄……是不能怕死的，爲了正義……我一定要……打敗他們。
什麼！
明明LKK身中劇毒了，還這麼執著於正義……
這就是英雄嗎？
啊！多麼偉大的情操呀，像冬日一般的溫暖著我的心，真令人感動啊……。
笨蛋……你在感動什麼……還不趕快過來幫忙……
陶醉在感動中
能和這麼有形象的人在一起並肩作戰的我，是多麼的幸福啊！
索爾，我來啦！

風之紋章

炎龍騎士團外傳

不相信天地,不相信鬼神,
不相信群衆,也不相信自己.
不要被歷史騙了,不要被希望騙了,
不要被大家騙了,更不要被自己騙了!
我是徘迴在寒冷荒原的孤獨之狼,
我是飄蕩在生死賭注裡的幽魂,
我是放逐自我的戰士.
我,就是-我.